

CREATE, EXPLORE, SURVIVE

## GYŰJTŐKÁRTYA-ELLENŐRZŐLISTA

### MÉHCSÍPÉS #1-9



1	2	3
4	5	6
7	8	9

- 1 Sunny egy méhkast talál
- 2 Sunny beugrik a vízbe, hogy megmeneküljön az őt üldöző méhektől
- 3 Alex ügyesen eltereli a méhek figyelmét a füsttel, és sikerül mézet gyűjtenie egy üvegbe
- 4 Sunny egy bottal próbál mézet szedni a kaptárból
- 5 A méhek folyamatosan csípi Sunnyt, mérgezve őt
- 6 Alex felajánl egy kis mézet a szegénykező Sunnynak, hogy meggyógyítsa
- 7 A méhek dühbe gurulnak, és üldözőbe veszik Sunnyt
- 8 Alex is megpróbál mézet nyerni ugyanabból a kaptárból
- 9 Sunny benyakalja a mézet, és már meg is gyógyult

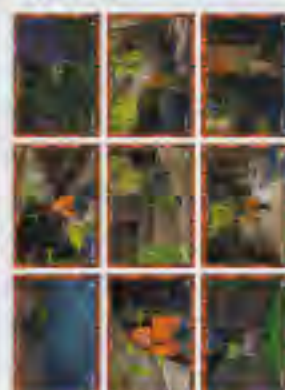
### AZ ALVILÁG #10-18



10	11	12
13	14	15
16	17	18

- 10 Ari megközelíti az alvilági kapuit
- 11 Ari lélekhomok-mezőkön fut át
- 12 Ari végre eléri az erődöt
- 13 Ari felfedezi az Alvilágot
- 14 Ari végre talál egy erődöt... Csak az a gond, hogy egy nagy látató túloldalán van
- 15 Az erődben tombolnak a lángok... Arinak le kell győznie őket
- 16 Arinak sikerül kitérnie egy ghist támadása elől
- 17 Ari egy strideren lovagolva átkel a tavon
- 18 Ari legyőzte az összes blaze-t, és begyűjtheti értékes rúdjaikat

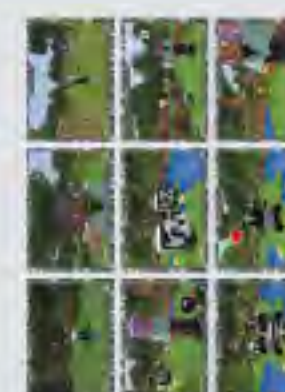
### A MOBOK TÁMADÁSA #19-27



19	20	21
22	23	24
25	26	27

- 19 Zöldellő barlang egy hegy gyomrában
- 20 Alex horgászik és élvezi a barlang békés hangulatát
- 21 Alex is látja a creepereket
- 22 Ari a barlangban van, bányászhelyeket keres
- 23 Creeperek közelednek
- 24 Ari és Alex elmenekül a creeperek elől
- 25 Eközben Alex a közeli tóban horgászik
- 26 Ari kiszúrja a creepereket, és figyelmezteti Alexet, hogy veszélyben vannak!
- 27 Arinak és Alexnek sikerül kijutnia a barlangból, de a creeperek még mindig üldözik őket!

### TALÁLKOZÁS A PANDÁKKAL #28-36



28	29	30
31	32	33
34	35	36

- 28 Efe és a cicája elhagyja a házat, hogy sétáljon egyet az erdőben
- 29 Efe és a cica valami rejtélyes dologba botlik
- 30 Efe bambusszal kínálja a pandákat
- 31 Efe vidáman sétál az erdőben
- 32 Néhány panda lazul... Úgy tűnik, éhesek!
- 33 A pandák jóízűen esznek
- 34 Efe húséges cicája sosem hagyja el őt
- 35 A cica megijed, és Efe háta mögé bújik
- 36 Efe és bundás barátai a boldogság pillanatait élvezi

### AZ UTOLSÓ ALMA #37-45



37	38	39
40	41	42
43	44	45

- 37 Efe és bundás barátai a boldogság pillanatait élvezi
- 38 Kai kezd éhes lenni
- 39 Kai a látóhatárt fürkészi távcsövével
- 40 Kai megnézi a térképet, hogy megtalálja a szigetet, ahová el akar jutni
- 41 Az utolsó almával az egyik kezében Kai átkutatja a ládát... nem törődve a feléje merülő allayjel.
- 42 Az allay két almával jön vissza, ezért tűnt el!
- 43 Víz, víz mindenütt...
- 44 Az allay ellopta a ládában maradt utolsó almát, és lelépett!
- 45 Egy sziget tűnik fel a horizonton. Micsoda megkönnyebbülés! Ideje ünnepelni...

### A BÉKÁK SZÍNE #46-54



46	47	48
49	50	51
52	53	54

- 46 Makena talált valamit, miközben a mocsár körül sétált
- 47 Miután megette a nyálkát, a béka sok tojást rak. Makena felkészül az ebihalak fogadására
- 48 Az ebihalakból zöld béka lesz
- 49 Egy gyönyörű, narancssárga béka!
- 50 Makena elkap néhány ebihalat a vödrével
- 51 Makena egy meleg élőhelyen elenged néhány másik ebihalat
- 52 Makena úgy dönt, hogy megeteti a békát egy kis nyálkával
- 53 Makena egy hideg élőhelyen elenged néhány ebihalat
- 54 A meleg környezetben felnőtt ebihalakból fehér békák lettek



## ELHAGYOTT BÁNYAKNA #55-63



55	56	57
58	59	60
61	62	63

- 55** Zuri talál egy elhagyatott bányát, tele ládákkal és TNT-vel
- 56** Zuri a síneknél tolja az aknakocsit
- 57** Egy bányászásra kész gyémántér
- 58** Zuri hasznos tárgyak után kutat a ládákból
- 59** Zuri kihúzza a bányakocsit a bánya bejáratából
- 60** Hoppá! Láva ömlik a lyukból, és elkezd áramlani a TNT felé!
- 61** Zuri megjavítja a síneket
- 62** Zuri készen áll az ásásra
- 63** Zuri épphogy kijut az elhagyott bányából, mielőtt minden felrobban!

## NÉGY FÉNY #64-81



64	65	66
67	68	69
70	71	72



73	74	75
76	77	78
79	80	81

- 64** Noor egy békát talál
- 65** Miután megette a magmakockát, a béka békafényt bocsát ki
- 66** Alex állványzatot használ, hogy létrát készítsen
- 67** Noor átviszi a békát egy alvilági kapun
- 68** Alex a barlangban van, és izzó bogyókat keres
- 69** Alexnek sikerül elérnie az izzó bogyókat
- 70** A béka megeszi a magmakockát
- 71** Alex talál néhány izzó bogyót, de túl magasan vannak ahhoz, hogy elérje őket!
- 72** Noor óceáni romokat talált
- 73** Noor előveszi megbízható csákányát
- 74** Alex egy barlangban kúszik, mélyen a föld alatt
- 75** Alex elveszi a léleklámpást
- 76** Noor megtalálja a szükséges lámpásokat
- 77** Alex legyőz egy pókot a kardjával!
- 78** Alex és Noor újra egyesíti erőit, és visszahozzák az összes fényforrást, amit találtak
- 79** Egy tengeri lámpás elég kell legyen
- 80** Alex talál egy léleklámpást... ami pont az, amit keresett!
- 81** Végül Noor és Alex összegyűjti a négy különböző fényt. Milyen stílusos módja annak, hogy távol tartsd az ellenséges mobokat!

## VESZÉLYES TALÁLKOZÁS #82-99



82	83	84
85	86	87
88	89	90

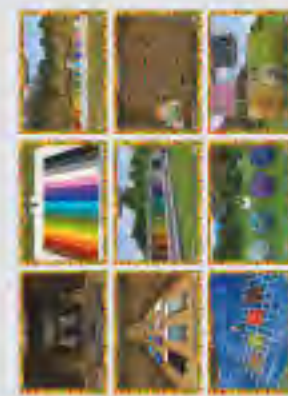


91	92	93
94	95	96
97	98	99

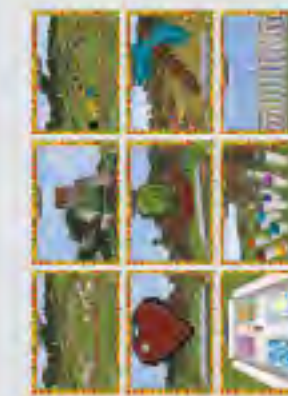
- 82** Egy ősi város, mélyen a föld alatt
- 83** Egy ősi város tornya... egy szörnyű őrral, aki odabent rejtőzik
- 84** Efe előre lép egyet...
- 85** A két kalandor felfedezi a várost, rejtett kincsek után kutatva

- 86** Alex is ijednek tűnik...
- 87** A zaj beindítja a közeli sculk érzékelőt...
- 88** Efe óvatosan körülnéz
- 89** A földön egy koponya hever. Lehet, hogy az őr valamelyik áldozataé?
- 90** Alex és Efe retteg: a legapróbb nesz is felkeltheti az őr figyelmét!
- 91** Alex úgy dönt, hogy szőnyeget fog használni
- 92** Egy hatalmas oltár
- 93** ...De a lépteik zaja egy sculk shriekert aktivál. Ez biztosan oda fogja hozni az őrt!
- 94** A páros szőnyeges ösvényt hoz létre, hogy csendben mozoghasson
- 95** Az oltár közepén egy kincsekkel teli láda áll
- 96** Efe majdnem eljutott a ládáig
- 97** A szőnyeg beválik: csendesen haladnak
- 98** Efe minden óvatosságot mellőzve futni kezd a kincs felé...
- 99** Jaj, ne! Efe és a láda között felbukkan az őr!

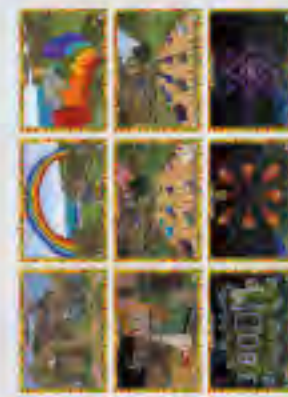
## SZIVÁRVÁNYOS FESTÉK #100-135



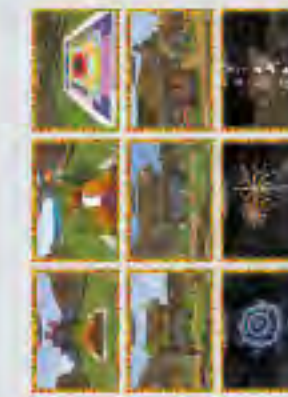
100	101	102
103	104	105
106	107	108



109	110	111
112	113	114
115	116	117



118	119	120
121	122	123
124	125	126



127	128	129
130	131	132
133	134	135

- 100** Alexnek most mindenféle színű gyapjúja van
- 101** Alex mutogatja az összes színt, amije van
- 102** Gyönyörű minták lehetségesek a terrakottával
- 103** Mire is használhatná jobban, mint egy színes szőnyeg elkészítésére?
- 104** Még mindig van elég gyapjú színes zászlók készítéséhez...
- 105** A terrakotta minták minden szögből csodálhatók
- 106** A színes gyapjú másik csodás felhasználási módja a fali festmény készítése
- 107** ...Vagy ágyaké, hogy szivárványos legyen a szoba!
- 108** Alex terrakottát használ arra is, hogy gyönyörű vízi platformokat készítsen
- 109** A fűben mindenféle színű birkák legelésznek békésen
- 110** A színes gyapjúból szobrok is készíthetők, mint például ez az óriási gyémánt csákány...
- 111** Alex a különböző színeket arra használja, hogy festett üveggel kísérletezzon...
- 112** Alex előveszi az ollóját
- 113** ...Vagy itt ez a smaragd...
- 114** ...Shulker dobozok...
- 115** Alex megnyírja a birkát, hogy színes gyapjúra tegyen szert
- 116** ...Vagy egy hatalmas szív!
- 117** ...Vagy akár mázas terrakotta!
- 118** A maradék gyapjúból Alex gyönyörű szivárványt épít
- 119** Alex imád gyertyákat gyűjteni, és most már minden színben van neki belőle
- 120** Lila sugarak világítják be az eget
- 121** Itt van, teljes pompájában!

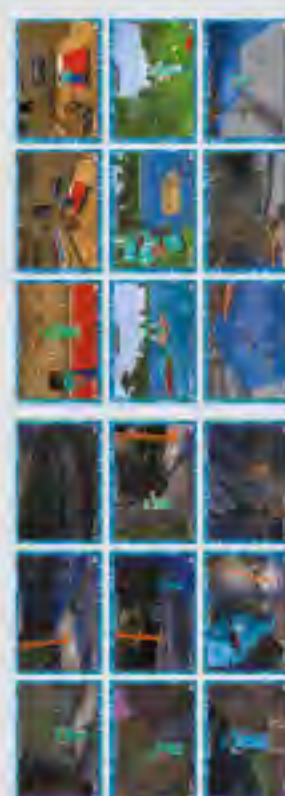


- 122** Alex tudni akarja, hogy néznek ki a gyertyák, amikor mind égnek
- 123** Sárga és piros robbanások
- 124** A falunak is szüksége lehet némi díszítésre
- 125** Amikor leszáll az éj, Alex úgy dönt, hogy tűzijátékkal ünnepel
- 126** És bumm! Hé, ez nem tűzijáték!
- 127** Alex csodálatos padlót épít különböző mázas terrakotta blokkokból
- 128** Alex színes szőnyegekkel, zászlókkal és virágokkal dobja fel a kovács házát
- 129** Az éjszakai égbolton megjelenik az első tűzijáték!
- 130** És miért ne építene egy gyönyörű szivárványházat is, ha már itt tart?
- 131** Még egy otthon, amelynek jól jönne a szépítés
- 132** A sárga és a narancssárga felmelegíti az égboltot
- 133** A szivárványház elkészült!
- 134** Színes zászlók és szőnyegek a pókhálók helyett: komoly előrelépés ennek a házikonak!
- 135** Sötétkék és égszínkék robbanások

## A BARLANG #136-171



136	137	138
139	140	141
142	143	144



145	146	147
148	149	150
151	152	153

154	155	156
157	158	159
160	161	162

- 136** A páncél elengedhetetlen az utazáshoz a Minecraftban
- 137** Hoppá! Valami nem stimmel...
- 138** Steve bemelegszik a barlangba, ahol gyémántércet fedez fel! Nem tudja megállni, hogy ne bányássa ki
- 139** Steve átkutatja a ládáját a szükséges cuccok után
- 140** Az áramlat egy vízesés pereme felé sodorja a csónakot!
- 141** A barlang mélyén egy pók spawner aktiválódik
- 142** Kész elhagyni a házat!
- 143** Steve a csónakkal együtt zuhan
- 144** Annyi felfedeznivaló van a barlangban, hogy Steve hamarosan elveszíti az időérzékét
- 145** Steve mélyen szundít
- 146** Steve elindul az expedíciójára
- 147** Steve épségben megúsza... a csónak már nem annyira.
- 148** Steve felébred
- 149** Steve-nek szüksége van a csónakra, hogy átkeljen a nagy folyón
- 150** Steve egy csodálatos barlang bejáratánál találja magát
- 151** Steve felkészül a világ felfedezésére
- 152** Steve kihasználja az alkalmat, hogy pihenjen, miközben a csónak lefelé úszik a folyón
- 153** A barlang előtti víz apró halaktól hemzseg
- 154** A barlangban nem csak denevérek vannak...
- 155** Steve fentről lődözi a zombikat az ijával
- 156** Jaj, ne! Még több zombi talált rá!
- 157** A zombik is kezdenek megjelenni a színen...
- 158** De még mindig nem biztonságos... A csontvázak még mindig eltalálhatják Steve-et az ijukkal

- 159** Steve az életéért fut!
- 160** Steve nem veszi észre, hogy egy csontváz felemelte az iját, és nyílveszőt szegez rá
- 161** A csontvázak újabb nyilak kilövésére készülnek.
- 162** Siess, Steve, és éj haza épségben! A kutyád már vár rád!
- 163** Valami lapul a barlang sötétjében...
- 164** A csontváz nyila majdnem eltalálta Steve-et... de neki fogalma sincs, honnan jött a nyílvesző
- 165** Steve gyorsan állványt készít, és azzal menekül ki a barlangból
- 166** A barlang megtelik bosszantó denevérekkel
- 167** Steve-et zombik üldözik
- 168** Steve megint épségben megúsza...
- 169** Steve figyelmét annyira elterelik a denevérek, hogy nem látja a sötétben fenyegető veszélyt
- 170** Steve az indákon felkapaszkodva próbál elmenekülni
- 171** Steve kijut az éjszakába. Úgy tűnik, sikerült neki!

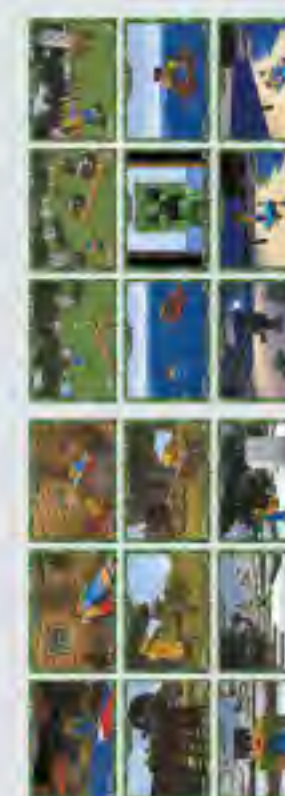
## VIGYÁZZ, SUNNY!

## #172-207



172	173	174
175	176	177
178	179	180

190	191	192
193	194	195
196	197	198



181	182	183
184	185	186
187	188	189

199	200	201
202	203	204
205	206	207

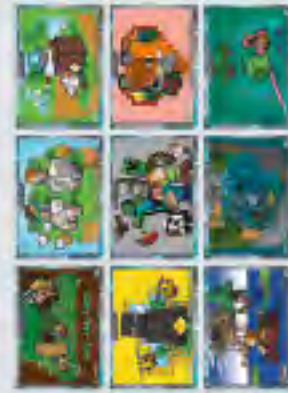
- 172** Sunny egy barlangban ametisztet bányászik
- 173** A hosszú mászás után Sunny végre felér a magas hegy tetejére. A csúcson zászlót tűz ki
- 174** Sunny fel akar mászni egy nagyon magas fára
- 175** Egy creeper bukkan elő a blokk mögül, amit Sunny bányászik
- 176** A semmiből felbukkanó creepernek sikerül újra ráijesztenie
- 177** Sunny felkúszik az indákon
- 178** Sunny ijedtében leugrik, s elveszíti a sisakját és a csákányát
- 179** Sunny lezuhan a hegyről
- 180** Egy creeper ugrik elő, Sunny megcsúszik és leesik...
- 181** Sunny karámot épít a teheneinek
- 182** Sunny a tengeren van, és felfedezésre váró szigeteket kémlel a távcsövél
- 183** Sunny a nyugodt éjszakát élvez a tengerparton, pihen a napernyője alatt
- 184** Végre a tehének biztonságban vannak a karámban!
- 185** Kukucs! Egy creeper bukkan fel a látómezejében. Hatalmasnak tűnik a távcsövön keresztül...
- 186** Kukucs! Képzeld, egy creeper bukkan elő a vízből!
- 187** Meglepetés! Egy creeper kúszik Sunnyhoz, aki megijed, és elejti az ólmot
- 188** Sunny ijedtében a vízbe esik
- 189** Sunny dühösen a homokba temeti a creepert
- 190** Sunny az Alvilágot kutatja, és talál egy stridert
- 191** Sunny a Badlandsben lovagol, és élvezi a lenyűgöző naplementét
- 192** Sunny kitalált egy csapdát, hogy elijessze a creepert: egy bábut tett a saját helyére



- 193** Sunny úgy dönt, hogy meglovagolja a stridert, hogy felfedezze a látatárséget
- 194** A ló hirtelen felágaskodik ijedtében... biztos megérezte valamit!
- 195** A creeper odalopakodik a bábuhoz, mert azt hiszi, hogy az Sunny...
- 196** Igen, kitaláltad... felbukkan egy creeper, és Sunny már megy is egyenesen a látába!
- 197** Csakugyan egy creeper az, és ledönti Sunnyt a lóról...
- 198** Sunny creepernek álcázva hirtelen felbukkan, és halálra ijesztik a mobot. Na végre, édes bosszú!
- 199** Sunny otthon van, és mélyen alszik
- 200** Sunny készen áll, hogy megtámadja a fosztogatók előőrsét
- 201** Sunny hóembert készít
- 202** Ilyen nincs! Egy creeper bukkan fel az ablak előtt, készen arra, hogy felrobbantsa magát!
- 203** Egy creeper megijeszti Sunnyt, felfedve jelenlétét egy fosztogatónak
- 204** És már fel is bukkan egy creeper... Ijesztő!
- 205** Sunny háza elpusztult
- 206** A creepert és Sunnyt fogva tartják a fosztogatók
- 207** Sunny úgy dönt, hogy elég volt

## IMÁDOM A MINECRAFTOT #208-216

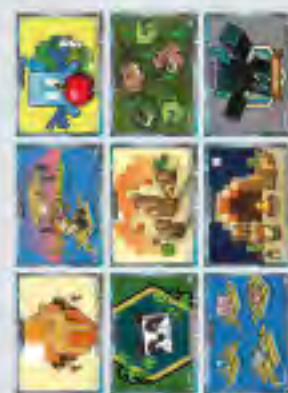
- 208** Allay és csirke
- 209** Róka
- 210** Béka és nyálka
- 211** Bárány
- 212** Akció
- 213** Víz alatt
- 214** Méhek
- 215** Enderman és méhek
- 216** Halászat



208	209	210
211	212	213
214	215	216

## GRRR! #217-225

- 217** Allay
- 218** Békák és nyálka
- 219** Őr
- 220** Napfelkelte a csónakból
- 221** Sivatag
- 222** Éjszaka a sivatagban
- 223** Nap és tevék
- 224** Panda
- 225** Mobok a tengeren



217	218	219
220	221	222
223	224	225

## MINDENNAPI KALAND #226-234

- 226** Steve



226	227	228
229	230	231
232	233	234

- 227** Alex, disznó és farkas
- 228** Endermanok
- 229** Hegytető, tengerfenék
- 230** Ellenséges mobok
- 231** Tavasz
- 232** Lássunk neki a felfedezésnek
- 233** Alex és Steve
- 234** Kalandklub



235	236	237
238	239	240
241	242	243

## FEDEZZ FEL TÖBBET #235-243

- 235** Alex feje
- 236** Axolotl feje
- 237** Creeper feje
- 238** Enderman feje
- 239** Kecskefejek
- 240** Disznófej
- 241** Steve feje
- 242** Farkasfej
- 243** Zombifej

## VÍZ ALATT #244-249 SZIGET #250

- 244** Őrszem
- 245** Steve
- 246** Tintahal
- 247** Axolotl
- 248** Teknős
- 249** Trópusi halak
- 250** A sziget



244	245	246
247	248	249
250		

**CA SÁRGÁVAL JELÜLT KÁRTYÁK SPÉCI PIXELES KÁRTYÁK**

**A FEHÉRREL JELÜLT KÁRTYÁK SPÉCI SZIVÁRVÁNYOS FÉM KÁRTYÁK**

**ÜGYELJ ARRRA, HOGY ZSEBENKÉNT CSAK EGY KÁRTYÁT HELYEZZ BE, HOGY MINDEN KÁRTYA HÁTOLDALÁT LÁTHASD. ANNYI MŰ A GYŰJTEMÉNYED, ELKÉPESZTŐ KIRAKÓS KÉPEKET FOGSZ FOKOZATOSAN MEGLÁTNI!**

